

CLASSES E CATEGORIAS DO TROFÉU RACEWARS

JUNHO 2017

As regras do Drag Racing são muito simples, nas **QUALIFICAÇÕES**, quando os dois veículos entram em competição estes arrancam lado a lado após um sinal de arranque e ganha aquele que chegar primeiro ao final da pista. Mas nem sempre o primeiro a alcançar a meta é o vencedor. Nas nossas provas de aceleração, tal como em competições internacionais, o que dita a vitória é o tempo cronometrado e assim ganha quem fizer o menor tempo. Esse tempo só começa a ser calculado quando o veículo arranca, não contando para isso o tempo de reacção. Passam os 16 mais rápidos de cada categoria.

Nas **FINAIS** é à moda antiga. Depois de acender o Verde, ganha quem chegar primeiro à meta, independentemente do tempo e passa à fase seguinte, “Roda botá fora”, até à corrida final, Cada via (ou pista) tem os seus semáforos e à medida que o piloto se vai aproximando da zona de partida, um sinal branco é, automaticamente, ligado e quando já estiver realmente na zona de partida o outro sinal acende indicando assim que já se encontra no devido lugar.

Após os veículos estarem na zona de partida e prontos para arrancar, são ligados 3 sinais amarelos, um após o outro seguindo-se o sinal verde que corresponde ao sinal de partida.

Se um piloto arrancar antes de o sinal verde aparecer, comete uma falsa partida e na via dele é ligado um sinal vermelho, não sendo essa partida valorizada.

Também se pode ser desqualificado caso se entre na via do oponente ou seja, infringida qualquer uma das regras presente no regulamento do evento.

Bloco 50c.c.

- . carters provenientes de ciclomotores 50c.c.
- . caixa manual
- . sem limite cilindrada

Bloco 125c.c.

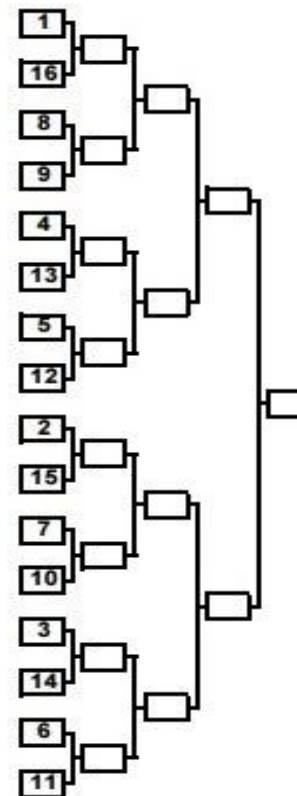
- . carters provenientes de motociclo até 125c.c.
- . caixa manual
- . sem limite cilindrada.

Scoters

- . carters provenientes de scooter até 125c.c.
- . caixa automática
- . sem limite cilindrada

50cc Street (Novidade)

- . Moto montada para circular na via pública, com documentos a comprovar
- . obrigatório luzes de presença à frente e atrás
- . carters provenientes de 50c.c.
- . caixa manual
- . distância entre eixos original
- . proibido uso de avanços a menos que venha de origem (exemplos: NSR/T2R, etc.)



REGRAS GERAIS

- Capacete obrigatório para todas as classes.
- Obrigatório o uso de luvas e casaco para protótipos e motos alteradas para drag.
- Todas as motos serão verificadas no ato da inscrição para se certificar que estão dentro da classe correta e se reúnem as condições necessárias de segurança.
- Controlo aleatório de álcool e substâncias psicotrópicas.
- Todas as motos têm de ser inscritas antes de entrarem em pista (troféu e arranques livres), assim como os pilotos (1 piloto por moto).